



Serious game

"Chutes de plain-pied en milieu tertiaire"

Conforme à l'Article R4141-3 du Code du Travail



Durée

0.50 Heures

0.07 Jour



Pré Requis

Aucun



Public Concerné

Ce module s'adresse à tous les salariés dont l'activité a lieu essentiellement en bureau.

Objectifs :

Ce serious game a pour objectif d'aider l'apprenant à :

- prendre conscience des risques de chute de plain-pied au bureau
- réfléchir sur son comportement
- identifier des actions simples permettant d'éviter des chutes

Contenu

Chapitre 1 : **Prendre conscience des risques**

Chapitre 2 : **Identifier les dangers**

Chapitre 3 : **Corriger les comportements**



Moyens pédagogiques

Durée moyenne (selon le mode d'utilisation et le profil de chaque collaborateur) : 25 minutes



Modalités d'évaluation

L'apprenant est évalué à l'issue.
L'analyse des résultats obtenus permet, quand il y a lieu, de mettre en place les mesures correctives adaptées.